



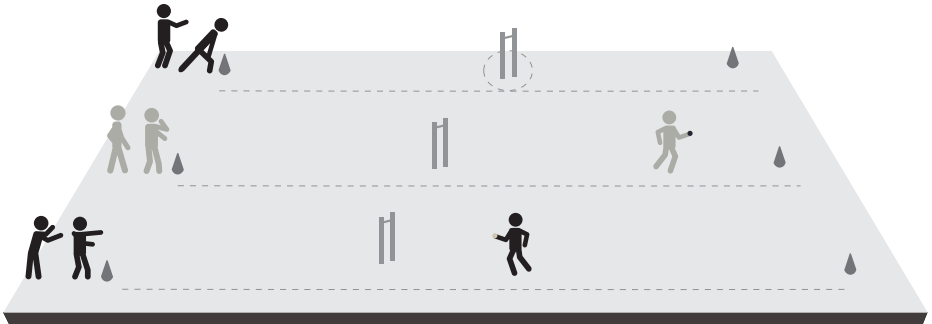
Beschrijving activiteit

- Maak twee- of meertallen.
- Spelbegeleider geeft opdrachten om te verplaatsen van Pion A naar pion B. Obstakel is het wicket.
- Welk tweetal of meertal is het eerst terug na het uitvoeren van de opdracht?

Opdrachten:

Opdrachten kunnen bestaan uit vormen van rennen, huppelen, zijwaarts verplaatsen, sprintje trekken enzovoort.

Het wicket staat in het midden en kan gebruikt worden om er omheen te rennen, of iets op te leggen of een stump mee te nemen etc.





SPELACTIVITEIT • MOVE FAST

Variatie

Wedstrijdelement: Ren naar het midden, loop om het wicket heen, ren door naar de pion, loop er omheen en ren terug. Tik je teamgenoot aan voor zijn/haar beurt. Welk team is als eerste heen en terug?

Nummer 1 neemt een tennisbal mee, rent zo snel mogelijk naar de pion (wel of niet om het wicket heen), legt de tennisbal op de pion en rent terug. Nummer 2 rent vervolgens en haalt de tennisbal weer op. Welk team heeft als eerste de tennisbal weer terug over de finish?

Makkelijker

- Loopafstanden verkleinen
- Zonder tennisbal verplaatsen

Moeilijker

- Geef de deelnemers een racket in de hand om de tennisbal te verplaatsen.
- Leg iets op het hoofd van de deelnemer, bijvoorbeeld een pittenzakje.
- Geef een opdracht mee die bij het wicket uitgevoerd moet worden, bijvoorbeeld; loop rondje om het wicket.

Benodigde materialen

- 10 pionnen
- 5 wickets
- 5 tennisballen
- Om het moeilijker te maken: 5 pittenzakjes of 5 rackets